

REGULAMIN AKCJI OPEN2BIM

§ 1 (Wstęp)

1. Regulamin określa zasady akcji open2BIM (**dalej: Akcja**) skierowanej do członków Stowarzyszenia buildingSMART Polska (**dalej: Stowarzyszenie**).
2. Organizatorem Akcji jest stowarzyszenie buildingSMART Polska zwane dalej również Organizatorem.
3. Treść Regulaminu będzie udostępniona w okresie trwania Akcji na stronie internetowej Stowarzyszenia buildingSMART Polska.

§ 2 (Definicje)

Przyjmuje się, że jeśli w Regulaminie jest mowa o:

- a) Akcji – należy przez to rozumieć akcję open2BIM, mającą na celu popularyzację oprogramowań wspierających openBIM,
- b) Organizatorze – należy przez to rozumieć Stowarzyszenie,
- c) Regulaminie – należy przez to rozumieć niniejszy regulamin,
- d) Partnerze Akcji – należy przez to rozumieć członka Stowarzyszenia buildingSMART Polska, który decyduje się przystąpić do Akcji.

§ 3 (Warunki uczestnictwa w akcji)

1. Partnerem Akcji może być wyłącznie członek Stowarzyszenia.
2. Przystępujący do Akcji, niebędący aktualnym członkiem Stowarzyszenia, zobowiązuje się do przedłożenia wraz z przystąpieniem do Akcji, deklaracji członkowskiej potwierdzającej chęć wstąpienia do Stowarzyszenia.
3. Partnerowi Akcji przysługuje obniżony wymiar składki członkowskiej przez kolejne 12 miesięcy członkostwa do 50% wysokości składek należnych za te 12 miesięcy członkostwa.
4. Partner Akcji powinien wspierać uniwersalne podejście do współpracy przy projektowaniu, realizacji i eksploatacji budynków oparte na otwartych standardach wymiany informacji stworzonych i rozwijanych przez buildingSMART International.
5. Partner Akcji może przystąpić do Akcji do dnia 30 czerwca 2021 roku.

§ 4 (Obowiązki Partnera Akcji)

1. Partner Akcji w związku z Akcją przeprowadzi ustaloną indywidualnie z Organizatorem ilość webinarów lub szkoleń otwartych, które będą realizowane zbiorczo dla członków Stowarzyszenia, dotyczących stosowania otwartych standardów w oprogramowaniu dystrybuowanym przez Partnera Akcji. Webinaria lub szkolenia otwarte dotyczyć będą wyłącznie merytorycznych zagadnień związanych ze stosowaniem otwartych standardów i nie mogą mieć charakteru ściśle marketingowego.
2. Partner Akcji zapewni preferencyjne warunki innym członkom Stowarzyszenia w zakresie licencji oprogramowania dystrybuowanego przez Partnera Akcji, w tym co najmniej półroczne darmowe licencje na oprogramowanie w ilości ustalonej indywidualnie z Organizatorem Akcji.
3. Partner Akcji będzie raportował do Organizatora kwartalnie swoje działania w ramach Akcji, w tym przekazywał Organizatorowi listę innych członków Stowarzyszenia, którzy zdecydowali się na skorzystanie z preferencyjnych warunków, o których mowa w ust. 2 oraz przeprowadzonych webinarach lub szkoleniach, o których mowa w ust. 1.
4. Ostateczne przystąpienie Partnera do Akcji nastąpi poprzez zawarcie pisemnego pod rygorem nieważności porozumienia o przystąpieniu Partnera do Akcji pomiędzy Partnerem a Organizatorem. Porozumienie to określi warunki udziału w Akcji, w granicach określonych w Regulaminie.
5. Nagrania webinarów i inne materiały z webinarów bądź szkoleń otwartych zostaną przekazane przez Partnera Stowarzyszeniu w celu ich dalszego udostępniania członkom Stowarzyszenia.

§ 5 (Organizator)

1. Organizator zapewnia możliwość kontaktu z członkami Stowarzyszenia w celu realizacji postanowień § 4 ust. 2.
2. Organizator zobowiązuje się popularyzować Akcję przez kanały komunikacyjne Stowarzyszenia, jak również przez bezpośredni kontakt z członkami Stowarzyszenia.

§ 6 (Postanowienia końcowe)

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.

2. Regulamin w określonym w nim zakresie czasowo modyfikuje treść regulaminu członkostwa Stowarzyszenia. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie znajdują statut Stowarzyszenia, regulamin członkostwa Stowarzyszenia i powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Akcji w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych w tym siły wyższej, za które to Organizator nie ponosi odpowiedzialności, a które mogą mieć wpływ na przeprowadzenie Akcji.